

PENCAPAIAN PIAGAM PELANGGAN MAJLIS PERBANDARAN AMPANG JAYA
BULAN : JULAI 2012

BIL	PROGRAM / AKTIVITI	KUALITI/ KUANTITI/ MASA	Menepati Tempoh Masa/Janji Piagam Pelanggan		Melebihi Tempoh Masa/Janji Piagam Pelanggan		JUMLAH PERKHIDMATAN/ PERMOHONAN
			Jumlah menepati Janji	% Menepati Janji	Jumlah Tidak Menepati Janji	% Tidak Menepati Janji	
1.	SURAT MENYURAT DAN PENGURUSAN ADUAN Memastikan maklumbalas kepada pertanyaan dan aduan pelanggan cepat, tepat dan mesra dengan menepati tempoh berikut :						
	- Maklumbalas Awal	3 hari	680	100%	-	-	680
	- Laporan status aduan dalam sistem aduan	60 hari	680	100%	-	-	680
	- Tindakan ke atas aduan-aduan yang diterima melibatkan sisa pepejal dan pembersihan kawasan	24 jam	139	100%	-	-	139
	- Tindakan ke atas aduan-aduan infrastruktur yang melibatkan kos	30 hari	212	100%	-	-	212
	- Kerja-kerja dalam kategori kecemasan / bencana.	24 jam	-	-	-	-	-
2.	KAWALAN PEMBANGUNAN Tempoh kelulusan permohonan pelan-pelan pembangunan seperti berikut:						
	- Kebenaran Merancang	57 hari	7	100%	-	-	7
	- Kerja Tanah	57 hari	2	100%	-	-	2
	- Infrastruktur	57 hari	2	100%	-	-	2
	- Bangunan	37 hari	6	66.66%	3	33.33%	9
	- Lanskap	57 hari	-	-	1	100%	1
	Kelulusan pelan ubahsuai rumah dikeluarkan (tertakluk kepada pematuhan syarat-syarat yang ditetapkan) (Buku Standard)	24 jam	15	100%	-	-	15
	Kelulusan pelan ubahsuai Kawasan Berisiko, Kawasan kelas 3 dan Bercerun	7 hari	13	100%	-	-	13
	Kelulusan permohonan permit khemah / menutup jalan (Khemah Kahwin/Hari Jadi/Jamuan Makan/Bertunang/Kenduri Kesukuran/Keagamaan)	Serta Merta	16	100%	-	-	16
	Permohonan Serentak (Kebenaran Merancang/Kerja Tanah/Infrastruktur/Pelan Bangunan/Lanskap)	80 hari	9	100%	-	-	9
3.	KAWALAN PERNIAGAAN Permohonan lesen perniagaan dan iklan (tidak memerlukan ulasan Jabatan Teknikal) dengan syarat permohonan adalah lengkap	Serta – merta	97	100%	-	-	97 PERMOHONAN
	Permohonan Kelulusan Lesen Hiburan dan Tempat Hiburan (dengan syarat permohonan adalah lengkap)	30 hari bekerja	3	100%	-	-	3 PERMOHONAN
	Permohonan kelulusan pengeluaran permit sementara (dengan syarat permohonan adalah lengkap)	Serta – merta	33	100%	-	-	33 PERMOHONAN
	Permohonan lesen sementara (penjaja pasar juadah dan memperbaharui lesen sementara/statik/beredara) dengan syarat permohonan adalah lengkap	1 hari bekerja	78	100%	-	-	78 PERMOHONAN
	Permohonan lesen penjaja (perayaan/ bermusim/ pasar malam/pasar pagi) dengan syarat permohonan adalah lengkap	14 hari bekerja	100	87.7%	14	12.3%	114 PERMOHONAN
4.	PENGURUSAN CUKAI TAKSIRAN Permohonan penukaran alamat surat menyurat bagi urusan cukai taksiran (pindaan)	Serta merta	377	100%	-	-	377
	Maklumbalas keputusan tuntutan pulangan cukai taksiran mengenai bangunan yang tidak diduduki (remisi) akan dikeluarkan (selepas diluluskan oleh Mesyuarat Penuh Majlis)	(setiap 6 bulan – Mei dan Oktober)	-	-	-	-	-
	Bil cukai taksiran disampaikan kepada pemilik harta	Sebelum 1 Januari bagi penggal pertama	-	-	-	-	-
		Sebelum 1 Julai bagi penggal kedua setiap tahun	-	-	-	-	-
5.	PENYEWAAN KEMUDAHAN Kelulusan permohonan penyewaan gelanggang:	Serta merta	176	100%	-	-	176
	- Permainan badminton	3 hari	43	100%	-	-	43
6.	PENGURUSAN SISA PEPEJAL DAN PEMBERSIHAN KAWASAN Perkhidmatan kutipan sampah bagi:	3 kali seminggu 6 kali seminggu	1296	91.36%	112	8.64%	Berdasarkan aduan untuk 36 kontraktor kawasan
	Pemotongan rumput :	20 hari sekali 20 hari sekali	1920	97.50%	48	2.50%	Berdasarkan aduan untuk 48 kontraktor kawasan
	Cucian longkang:	20 hari sekali 20 hari sekali	1920	96.6%	65	3.38%	Berdasarkan aduan untuk 48 kontraktor kawasan
	Penyapuan:	6 kali seminggu 20 hari sekali	3720	99.49%	19	0.51%	Berdasarkan aduan untuk 48 kontraktor kawasan
7.	PROGRAM BELIA DAN KEMASYARAKATAN Melaksanakan program – program sukan sepanjang tahun (sekurang – kurangnya 20 program)	20 program (SETAHUN)	2	100%	-	-	2
8.	PEMBAYARAN BEKALAN DAN PERKHIDMATAN Bayaran kepada pembekal dibuat dalam tempoh 14 hari dari tarikh dokumen lengkap diterima di Jabatan Perbendaharaan	14 hari	731	100%	-	-	731
9.	LAIN-LAIN Pengeluaran lesen anjing	Serta-merta	498	100%	-	-	498

Kemaskini pada: 08 OGOS 2012